

# Andernacher Vereins- und Firmencup

## Teilnahmeregeln:

1. Teilnehmen dürfen Mannschaften von Firmen, Vereinen, Vereinigungen (z. B. Stammtischrunde) u. ä.
2. Jede Mannschaft benötigt einen Namen, der grundsätzlich frei wählbar ist. Idealerweise sollte die vertretene Firma bzw. der vertretene Verein darin vorkommen, z. B. Steelhammer (Firmenname) oder Stangendreher (Vereinsname). Der Fantasie sind nur wenig Grenzen gesetzt.
3. Wünschenswert wäre es auch, wenn jede Mannschaft ihre Zugehörigkeit kenntlich macht, z. B. durch ein Schild oder einheitliche Trikots.
4. Es ist zu unterscheiden zwischen einem Spiel und einem Satz. Ein Spiel besteht aus drei Sätzen bis je sieben Tore und beginnt mit einem Doppel. Danach werden ein Einzel und dann wieder ein Doppel gespielt. Wer die meisten Sätze gewonnen hat, ist der Sieger des Spiels.
5. Grundsätzlich müssen in jedem Spiel fünf verschiedene Personen eingesetzt werden, mindestens zwei Frauen und drei Männer. Eine Mannschaft sollte deshalb idealerweise auch mit mindestens fünf Spieler besetzt sein, es können aber auch mehr sein.
6. Spieler dürfen in einem Spiel nur dann in zwei Sätzen eingesetzt werden, wenn die Mannschaft nicht vollständig besetzt ist. Wenn der Einsatz eines Spielers in zwei Sätzen erfolgt, darf er nicht im Einzel antreten.
7. Mannschaften, die keine fünf Spieler bzw. keine zwei Frauen an den Start bringen, müssen folgende Abstriche in Kauf nehmen:
  - a. Für jeden fehlenden Spieler erhält der Gegner im dritten Satz zwei Tore Vorsprung
  - b. Für jede fehlende Frau erhält der Gegner im dritten Satz ein Tor Vorsprung
8. Im ungünstigsten Fall startet also eine Mannschaft, die nur aus drei Männern besteht, im letzten Satz mit sechs Toren Rückstand.

### Beispiel:

*Hat eine Mannschaft vier Spieler gemeldet, davon eine Frau, so beginnt der Gegner im dritten Satz mit einem Vorsprung von drei Toren. Erfüllt der Gegner die Bedingungen auch nicht, wird gegengerechnet.*

9. Mannschaften mit weniger als drei Spielern werden nicht zugelassen.
10. Ein Spieler darf nur für eine Mannschaft gemeldet sein.
11. Eine Mannschaft darf nach Beginn des Turniers nicht mehr geändert bzw. ergänzt werden.
12. In jedem Spiel dürfen höchstens zwei Spieler eingesetzt werden, die beim DTFB oder bei P4P gemeldet sind. Kinder bis einschließlich 12 Jahre fallen nicht unter diese Regelung.
13. Grundsätzlich soll eine Mannschaft immer von **einer** Firma oder **einem** Verein gestellt werden. Ausnahmen sind möglich, wenn einer Firma oder einem Verein nicht mehr als 15 Personen angehören. In diesem Fall ist der Einsatz von externen Spielern möglich.
14. Eine Firma oder ein Verein darf auch mehrere Mannschaften melden.
15. Gespielt wird nach dem vereinfachten Regelwerk des DTFB. Im Zweifelsfall entscheidet die Turnierleitung. Es wird vorausgesetzt, dass jeder Teilnehmer dieses kurze Regelwerk kennt und auch anwenden kann.
16. Die Zahl der teilnehmenden Mannschaften ist begrenzt. Die schriftliche Anmeldung kann bis zum **17.06.2018** erfolgen. Sofern noch Startplätze frei sind, ist eine Anmeldung am Spieltag bis **11:30 Uhr** vor Ort möglich.
17. Die Startgeld beträgt **15,- € pro Mannschaft**. Die Stornierung einer Anmeldung ist nur bis zum **17.06.2018** schriftlich möglich. Rückerstattet wird in diesem Fall ein Betrag in Höhe von 10,- €. Danach ist eine Rückerstattung nicht mehr möglich.

#### Der schriftliche Anmeldevorgang läuft wie folgt ab:

- Formlose Einreichung der Anmeldung mit einer namentlichen Auflistung der Mannschaftsmitglieder und des Mannschaftsnamens sowie den Kontaktdaten eines Ansprechpartners unter [vereins-und-firmencup@gmx.de](mailto:vereins-und-firmencup@gmx.de). Es wird auch die Angabe des Geschlechts, des Alters und der Klassifizierung (Liga- oder Hobbyspieler) benötigt. Diese Angaben sind notwendig zur Umsetzung der Punkte 7 und 12 der Teilnahmeregeln und werden selbstverständlich nicht für andere Zwecke verwendet.
- Bestätigung der Anmeldung durch den Veranstalter mit Zusendung der Bankverbindung und Veröffentlichung des Mannschaftsnamens auf [www.tsc-andernach.de](http://www.tsc-andernach.de) unter dem Punkt „Turniere“.
- Umgehende Überweisung der Startgebühr – Erst mit Eingang des Betrags oder eines Nachweises der Überweisung besteht ein endgültiges Anrecht auf den Startplatz.

18. Austragungsort : Stadthausgalerie Andernach, Hochstraße 80, 56626 Andernach  
Spieltag : 23.06.2018  
Einspielen ab : 10:30 Uhr  
Meldeschluss : 11:30 Uhr  
Turnierbeginn : 12:00 Uhr

Gespielt wird auf Profitischen der Firma Ullrich Sport.

19. Alle vorangemeldeten Teams müssen am Austragungstag ihre Anwesenheit bis spätestens um **11:45 Uhr** bei der Turnierleitung bestätigen. Ist die Bestätigung bis zur genannten Uhrzeit nicht erfolgt, verfällt der Anspruch auf Teilnahme am Turnier. Das Startgeld kann in diesem Fall nicht erstattet werden.
20. Die ersten drei Siegermannschaften erhalten Medaillen. Der Erstplatzierte erhält zudem noch einen Wanderpokal, den er ein Jahr bzw. bis zur Austragung des nächsten Vereins- und Firmencups behalten kann. Nach Ablauf des Jahres ist der Pokal an den TSC Andernach e. V. zurückzugeben bzw. zum Austragungstag des nächsten Vereins- und Firmencups mitzubringen.
21. Die Teilnahme am Turnier erfolgt auf eigene Gefahr. Mit der Anmeldung erklären sich die Teilnehmer damit einverstanden, dass deren Namen sowie Fotos in Verbindung mit dem Turnier in diversen Medien veröffentlicht werden.
22. Der Ausrichter behält sich Änderungen der Teilnahmeregeln vor. Rückfragen werden beantwortet unter **015115138081**.
23. Ausrichter des Turniers ist das Team der Stadthausgalerie Andernach in Zusammenarbeit mit der Firma Ullrich-Sport und dem Tischfußball- und Spieleclub (TSC) Andernach e. V.

